BOUGE TON VOTE

VÖTE







Lü

COMPÉTENCES

- Différencier les niveaux et les directions.★
- Déterminer l'espace disponible.★
- Identifier des points de repère. ★
- Marcher, ramper, gambader.★
- Courir, galoper, sautiller, sauter à cloche-pied.★
- Faire des pas chassés.
- Se sensibiliser à la sécurité (préscolaire).
- Identifier des situations potentiellement dangereuses et identifier des comportements à adopter.

VOCABULAIRE

- Actions de locomotion
- Espace disponible
- Sécurité

MATÉRIEL

- 3 cônes
- Vöte *Tes préférences*

ORGANISATION

- 24 - 80 élèves
- 10 - 15 minutes

Séparez l'aire de jeu en trois zones puis placez les cônes au centre de ces zones.

BOUGE TON VOTE

VÖTE

VARIATIONS

- Identifiez une action de locomotion entre les questions. Les élèves doivent se déplacer en utilisant ce mouvement.
- Augmentez l'intensité en organisant des "rondes éclair". Passez rapidement d'une diapositive à l'autre.
- Choisissez un exercice musculaire ou cardiovasculaire pour chaque cône (ex. planche, jumping jacks,). Les élèves effectuent l'exercice en attendant la question suivante.

GRAND GROUPE

- Jouez tel qu'indiqué.

PISTES DE DISCUSSION

- À quel niveau trouvez-vous qu'il est le plus facile de se déplacer?
- Quels mouvements de locomotion avez-vous expérimenté durant l'activité?
- Avez-vous réussi à vous déplacer en respectant l'espace personnel des autres joueurs?
- Quelles sont les règles de sécurité à respecter dans ce jeu? Pourquoi?

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez votre contenu aimé, dirigez-vous dans la section Vöte puis sélectionnez les options suivantes:
   a. *Bouge ton Vöte;*
   b. Appuyez sur *Jouer* pour commencer;

2. Lü va afficher une question sur les préférences des élèves. L'enseignant nomme un niveau de déplacement: haut, moyen, bas.

3. Les élèves se déplacent pour s'aligner devant l'espace de la réponse qu'ils préfèrent en respectant ce niveau. Ils peuvent ramper (niveau bas), marcher (niveau moyen), sautiller (niveau haut) ou utiliser tout autre mouvement de locomotion qui respecte le niveau déterminé pour se placer devant l'élément correspondant à leur préférence sur l'écran.

4. Lorsque tout le monde a terminé de se déplacer, demandez à quelqu'un de toucher la réponse ayant reçu le plus de votes. Chaque question n'aura techniquement qu'un seul vote enregistré, le choix le plus populaire.

5. Sélectionnez la flèche vers la droite sur Lü pour passer à la question suivante et continuer le jeu.

6. Faites un retour en grand groupe à l'aide des *Pistes de discussion* suggérées.

© Tous droits réservés - 2023