RELAIS ANIMAL

ZOO





Lü

COMPÉTENCES

- Marcher, ramper, gambader, se déplacer en quadrupédie.★
- Courir, galoper, sautiller, sauter à cloche-pied, sauter en longueur sans élan.★

VOCABULAIRE

- Action de locomotion
- Équilibre
- Espace disponible
- Vitesse

MATÉRIEL

- 8 cônes
- Matelas
- Cartes de locomotion animaux

ORGANISATION

- 24 - 40 élèves, divisés en 8 groupes égaux
- 10 - 15 minutes

Aménagez 8 couloirs devant le mur de Lu, marqués d'un cône.

Installez des tapis pour les roulades des cochons.

Répartir les élèves en file devant chacun des couloirs.

RELAIS ANIMAL

ZOO

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez l'application Zoo. Appuyez sur *Jouer* pour commencer.

2. Passez en revue chaque animal et ses mouvements en groupe avant de commencer le jeu. Utilisez les cartes de compétences de mouvement des animaux comme référence.

3. Au signal, les élèves à l'avant de chaque ligne vont toucher le mur, révélant un animal. Ils continuent d'appuyer (5 fois) sur leur animal jusqu'à ce qu'il se casse.

4. Une fois leur animal cassé, ils se déplacent comme leur animal vers l'autre côté de l'aire de jeu. Par exemple, si l'élève a touché le mur et qu'un lapin est apparu, il doit briser le lapin en le touchant 5 fois, sauter de l'autre côté du gymnase puis courir jusqu'à l'arrière de sa ligne. Si l'élève touche le mur et qu'un guépard apparaît, il doit traverser le gymnase en courant, etc.

5. Après avoir atteint le mur opposé à Lü, les élèves courent jusqu'à l'arrière de leur ligne et attendent leur tour pour continuer à jouer.

6. Faites un retour en grand groupe à l'aide des *Pistes de discussion* suggérées.

VARIATIONS

- Choisissez un animal qui sera l'animal secret (par exemple, un pingouin). Lorsqu'un élève trouve cet animal en taguant le mur, il crie " animal secret " et tous les élèves se déplacent comme l'animal secret de l'autre côté du gymnase.

GRAND GROUPE

- Regroupez les élèves en 8 groupes et répartissez-les. Chaque groupe choisit un représentant pour taguer le mur au nom de son groupe. Le représentant marque le mur, et tout le groupe se déplace comme l'animal révélé.

PISTES DE DISCUSSION

- Quel animal bouge le plus lentement ? Le plus rapidement ?
- Est-il facile pour vous de bouger dans l'espace disponible dans ce jeu? Pourquoi?
- Quel animal gagnerait si le lapin et la grenouille faisaient une course ? Pourquoi?

© Tous droits réservés - 2023