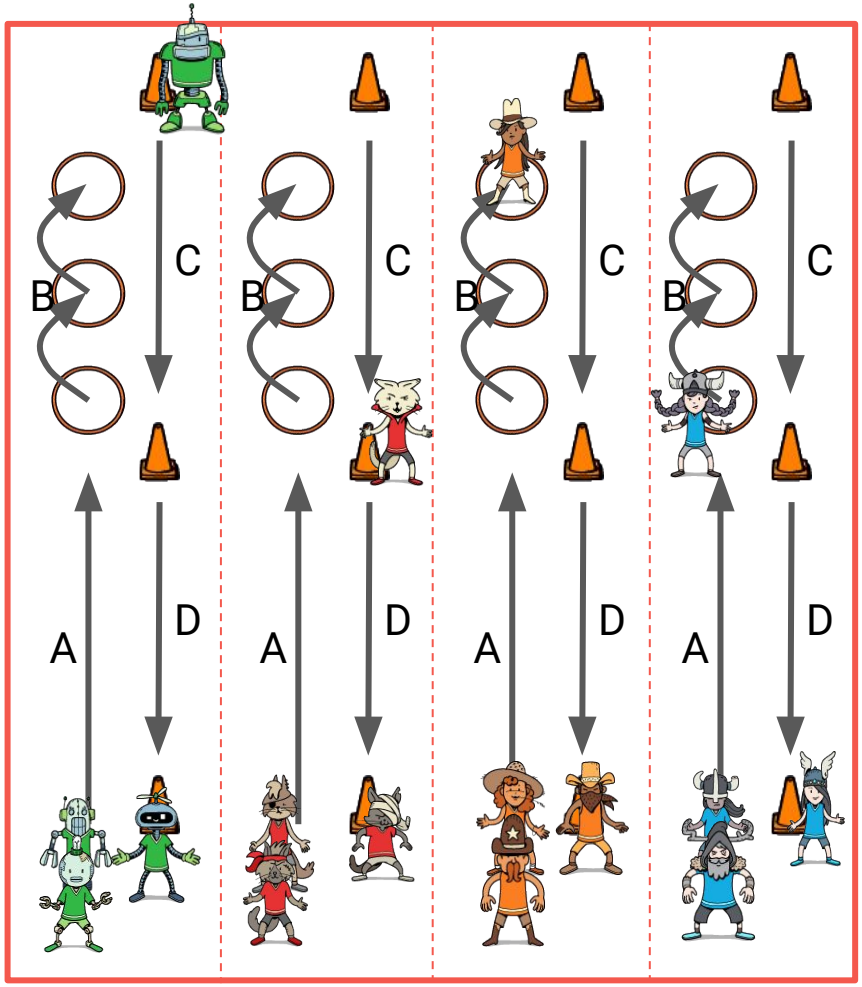
COURSE AUX ACTIONS

LÜVIA



Lü

COMPÉTENCES

- Maintenir des postures complexes en utilisant différents appuis.
- Tourner autour de son axe dans les airs.
- Dribbler avec une seule main en se déplaçant à travers des obstacles.★
- Dribbler avec les pieds sur place et en se déplaçant. ★→ en 3e année
- Lancer par-dessous l'épaule une variété d'objets vers une cible. ★→ en 3e année.

VOCABULAIRE

- Actions de locomotion
- Actions de non-locomotion
- Actions de manipulation

MATÉRIEL

- 12 cônes
- 12 cerceaux
- 4 ballons
- Lüvia *Habiletés locomotrices, non-locomotrices et de manipulation*

ORGANISATION

- 24 - 40 élèves, divisés en 4 groupes égaux
- 25 - 30 minutes

Préparer 4 parcours identiques, tel qu'illustré sur l'image.

COURSE AUX ACTIONS

LÜVIA

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez votre contenu aimé, dirigez-vous dans la section Lüvia puis sélectionnez les options suivantes:
   a. *Habiletés locomotrices, non-locomotrices et de manipulation*;
   b. *Jouer*;
   c. 4 équipes;
   d. Séquence;
   e. Normal;
   f. Appuyez sur *Jouer* pour commencer.

2. Les élèves jouent un bloc de Lüvia. Ils peuvent se consulter pour répondre aux questions. Ensuite, mettez le jeu sur pause en appuyant sur la barre d'espacement afin que les élèves exécutent une course à relais mettant en vedette les compétences vues dans le questionnaire.

   Bloc 1 : *Locomotion*.
   a. Pas chassés
   b. Sauts à cloche-pied
   c. Galop
   d. Course

   Bloc 2 : *Non-locomotion et manipulations* (ajoutez un ballon par équipe).
   a. Dribble avec les pieds
   b. Pose d'équilibre (cerceau 1)
   c. Rotation sur un pied (cerceau 2)
   d. Vrille dans les airs (cerceau 3)
   e. Dribble avec une main
   f. Lancer du ballon, par-dessous l'épaule, au prochain partenaire

3. Après le troisième bloc, faites un retour en grand groupe à l'aide des *Pistes de discussion* suggérées.

VARIATIONS

- Ajoutez d'autres actions à l'une ou l'autre des courses à relais.
- Laissez plus d'un élève à la fois dans chacun des parcours.

GRAND GROUPE

- Ajoutez d'autres parcours à relais.
- Demandez à la moitié de l'équipe de répondre aux questions de Lüvia pendant que l'autre moitié exécute les courses à relais. Inversez les rôles.

PISTES DE DISCUSSION

- Connaissez-vous d'autres actions de locomotion ?
- Est-il possible d'avoir plus d'un type d'habileté dans un même sport ?
- Pouvez-vous nommer des habiletés de manipulation au baseball ?
- Pouvez-vous nommer des habiletés locomotrices au hockey?
- Pouvez-vous nommer un sport qui fait appel à des habiletés non-locomotrices ?

© Tous droits réservés - 2023