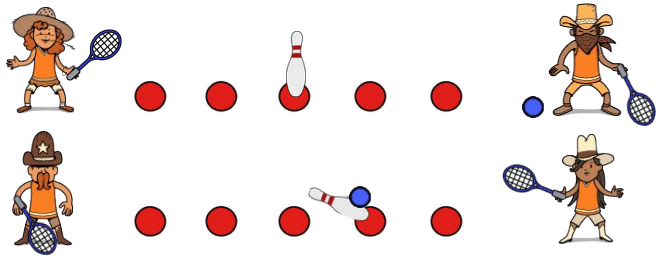
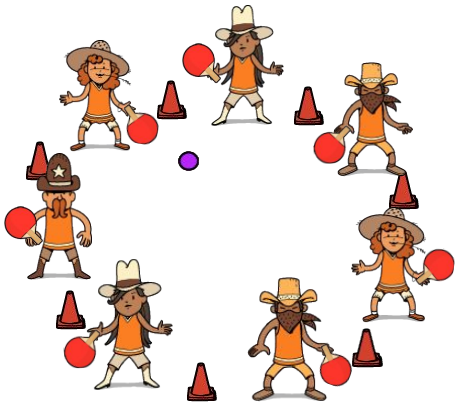
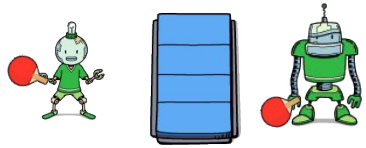
ATELIERS DE FRAPPE

SWËT











Lü

COMPÉTENCES

- Identifier les prises selon l'objet utilisé.
- Nommer les principales parties des outils.
- Frapper une variété d'objets vers une cible.
- Frapper une variété d'objets avec un outil vers une cible.
- Lancer une variété d'objets avec un outil vers une cible

VOCABULAIRE

- Outil
- Frapper
- Force
- Consécutif

MATÉRIEL

- Matériel divers: rondelles et bâtons de hockey, verres de plastiques, raquettes, balles, marqueurs circulaires, volants, balles, quilles, etc. (selon les ateliers choisis)
- Cartes des ateliers imprimées

ORGANISATION

- 24 - 80 élèves, divisés en petits groupes de 6 à 8 élèves
- 25 - 30 minutes

Installez les stations avec les cartes des ateliers et l'équipement nécessaire.
L'atelier "Frapper pour marquer" doit être installé devant le mur de Lü.

ATELIERS DE FRAPPE

SWËT

VARIATIONS

- Augmentez ou diminuez la difficulté de chaque station en variant la distance et l'équipement utilisé.

GRAND GROUPE

- Jouez comme indiqué, en ajoutant des stations si l'espace et l'équipement le permettent.

PISTES DE DISCUSSION

- Quelle était votre station préférée ? Pourquoi ?
- Quels sont les autres outils que vous pourriez utiliser pour frapper ?
- Quelles sont les différences entre un outil à manche court et un outil à manche long ?

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez l'application Swët et sélectionnez les options suivantes:
    a. Durée
    b. 1:30,
    c. Appuyez sur *Jouer* pour commencer.

2. Appuyez sur la barre d'espacement pour mettre en pause le chronomètre sur Lü pendant la préparation et la rotation.

3. Attribuez une station à chaque petit groupe.

4. Au signal, les élèves travaillent sur les techniques de frappe déterminées par leur atelier.

5. Au bout de quelques minutes, réinitialisez les postes et procédez à la rotation. (Conseil : utilisez le chronomètre de la station Lu pour ne pas perdre le fil. Nous recommandons un minimum de 3 minutes par poste, ce qui signifie que le jeu Swet doit être exécuté deux fois par rotation).

6. Continuez jusqu'à ce que tous les groupes aient fait le tour de toutes les stations, ou jusqu'à ce que le temps le permette.

7. Faites un retour en grand groupe à l'aide des *Pistes de discussion* suggérées.

© Tous droits réservés - 2023