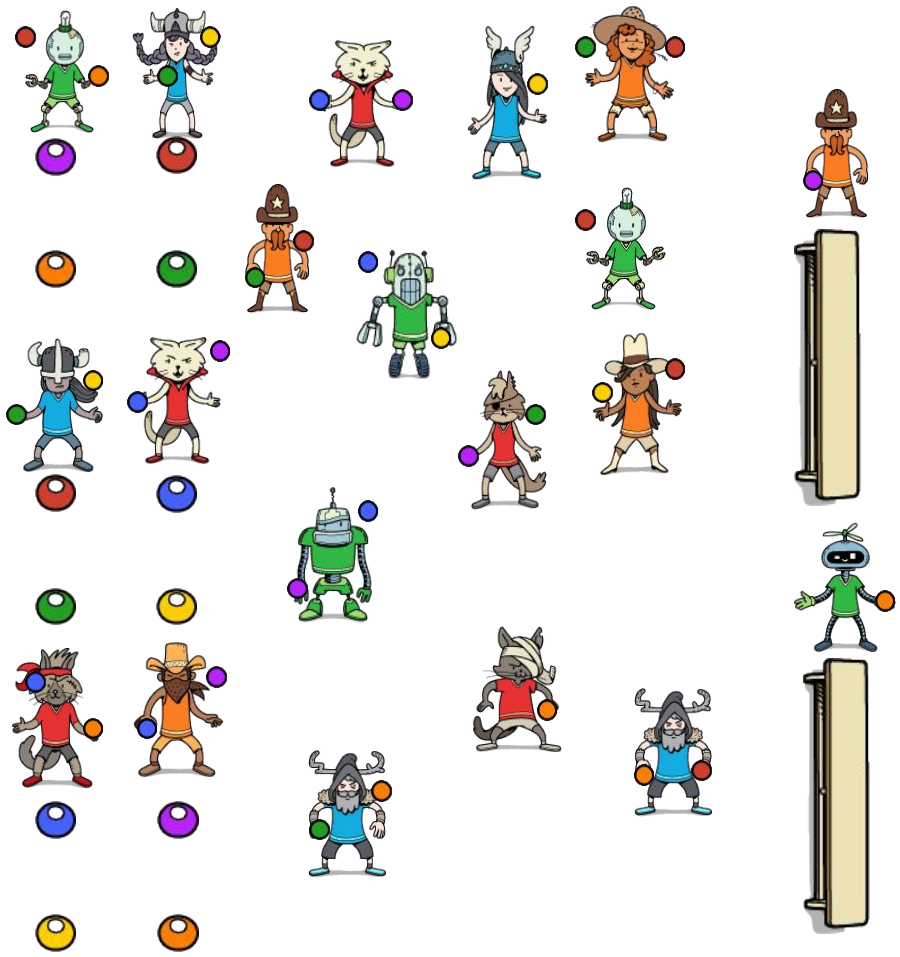
JONGLERIES

WÖRLDS



Lü

COMPÉTENCES

- Jongler en utilisant différents patrons avec un objet.
- Jongler un utilisant différents patrons avec deux objets.
- Jongler en se déplaçant et en utilisant différents patrons avec un objet.
- Trouver quelques façons de rester en équilibre.
- Traverser des appareils à surface basse.
- Contourner et traverser des obstacles.

VOCABULAIRE

- Jongler
- Jongler en se déplaçant

MATÉRIEL

- Deux objets de jonglerie par élève (balles, sacs de sable, foulards, etc.)
- Deux cônes plats par élève
- Bancs

ORGANISATION

- 24 - 40 élèves
- 25-30 minutes

Installez les élèves dans le gymnase de manière à ce qu'ils aient assez de place pour bien pratiquer et qu'ils puissent bien voir les indications à l'écran.

VARIATIONS

- Présentez l'ensemble des jongleries proposées et faites travailler les élèves en stations (une station par type de jonglerie).

GRAND GROUPE

- Faites travailler les élèves en équipe de deux élèves : ils exécutent les jongleries à tour de rôle.

PISTES DE DISCUSSION

- Avez-vous développé des trucs pour bien maîtriser les différentes jongleries ?
- Est-ce que vous aviez plus de facilité avec l'une ou l'autre de vos mains ?
- Avez-vous trouvé plus difficile de jongler avec une balle en vous déplaçant ou de jongler à deux balles en étant immobile ? Pourquoi ?

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez l'application World's, sélectionnez *Jongleries 1 ou 2 balles*, appuyez sur *Jouer* pour démarrer.
2. Demandez aux élèves de suivre les indications à l'écran pour tenter de réaliser le plus fidèlement possible la jonglerie proposée.
3. Passez à la prochaine jonglerie lorsque les élèves semblent majoritairement maîtriser la jonglerie.
4. Proposez aux élèves qui maîtrisent plus rapidement certaines jongleries d'exécuter les *Défis supplémentaires* proposés.
5. Faites un retour en grand groupe à l'aide des *Pistes de discussion* suggérées.

© Tous droits réservés - 2023