RUGBEEP

BEEP



Lü

COMPÉTENCES

- Identifier les prises selon l'objet utilisé.
- Nommer les objets.
- Manipuler une variété d'objets utilisés dans des activités spécialisées.
- Donner la chance à chacun de jouer

VOCABULAIRE

- Ballon de rugby
- Porteur

MATÉRIEL

- 4 ballons de rugby
- Dossards pour identifier les équipes
- 9 cônes

ORGANISATION

- 24 - 40 élèves
- 15 - 20 minutes

Séparez l'aire de jeu en 4 zones (1 zone par équipe) à l'aide des cônes.

Remettez un ballon par équipe.

RUGBEEP

BEEP

VARIATIONS

- Tout comme au rugby, demandez aux élèves de ne faire que des passes latérales ou des passes arrières aux autres membres de leur équipe.
- Désignez un élève qui agit à titre de défenseur pour gêner les passes. Échangez son dossard avec un membre d'une autre équipe pour bien l'identifier.

GRAND GROUPE

- Augmentez le nombre d'aires de jeu et d'équipes.

PISTES DE DISCUSSION

- Quelle est la différence entre le ballon de rugby et les autres ballons que vous connaissez?
- Avec quelle partie de vos mains tenez-vous le ballon de rugby?
- Comment avez-vous fait pour montrer au porteur que vous étiez prêts à recevoir le ballon?
- Êtes-vous fiers des passes que vous avez effectuées aujourd'hui? Pourquoi?

COMMENT JOUER

1. Sur votre Lü, ouvrez Beep et sélectionnez les options suivantes:
   a. …
   b. 5m
   c. 2 km/h
   d. +1km/h
   e. /60 sec
   f. Appuyez sur "Commencer" lorsque vous êtes prêts à jouer.

2. Au signal de départ, tous les joueurs courent dans leur aire de jeu. Le joueur qui porte le ballon court aussi en tenant le ballon avec ses deux mains.

3. Lorsque l'application fait le son "bip", le porteur de ballon doit faire une passe à l'un des autres joueurs de son équipe. Encouragez les élèves à faire des passes à des joueurs qui sont à une certaine distance d'eux. Déterminez la distance selon l'âge et le niveau de vos élèves.

4. Le jeu continue avec tous les joueurs et le nouveau porteur de ballon qui courent dans l'aire de jeu .

5. Le but est de faire 10 passes bien réceptionnées consécutives. Tous les joueurs doivent avoir eu l'occasion de réceptionner une passe.

6. Faites un retour avec les *Pistes de discussion* suggérées.

© Tous droits réservés - 2023